

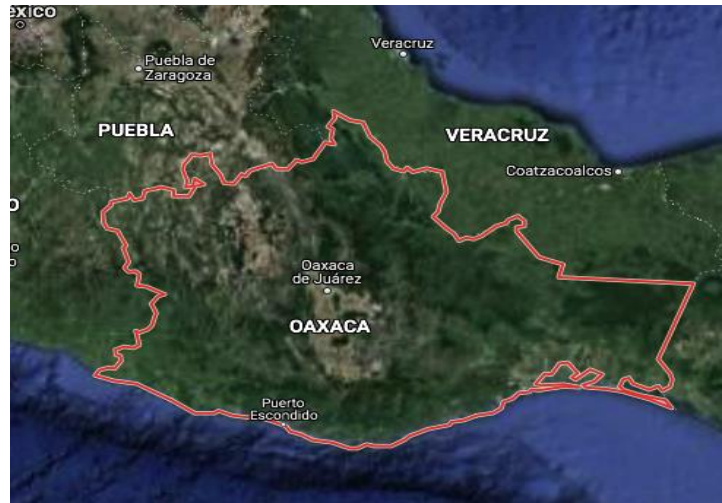
CASO FREE FIRE

20 de Octubre de 2021

CASO FREE FIRE

Rescate de los 3 menores en Santa Lucía del Camino, Oaxaca

- El pasado 09 de octubre de 2021, la Fiscalía General del Estado de Oaxaca localizó a un grupo de 3 menores de edad originarios de Tlacolula de Matamoros, quienes habían sido reportados como no localizados, gracias al trabajo conjunto realizado entre la Institución de procuración de justicia, elementos policiales y familiares.
- Luego de recibir la denuncia de no localización de las personas, cuyas edades oscilan entre los 11 y los 14 años de edad, la FGEO intervino en la coordinación con las familias de los menores.
- Para agilizar la búsqueda, la FGEO activó la Alerta Amber.
- Tras su localización en el domicilio donde los mantenían resguardados, se inició la carpeta de investigación 33350/FVCE/TLACOLULA/2021 por los delitos de Trata de Personas en su Modalidad de Explotación Laboral.
- Por estos hechos, una mujer fue detenida, quien intentó trasladar de Oaxaca a la ciudad de Monterrey, Nuevo León, a los menores. Ya fue vinculada a proceso con prisión preventiva oficiosa.



ALERTA AMBER OAXACA
ALERTA AMBER OAXACA
16/ALERTA-DNOI/2021

Fecha de los hechos: 09/10/2021
Fecha de nacimiento: 02/01/2009
Edad: 12 años
Raza que vive: Mexicana
Color de piel: Pálido
Color de ojos: Azules
Color de cabello: Negro
Color de la ropa: Camiseta de color negro, pantalón de color negro.
Lugar de nacimiento: Tlacolula de Matamoros, Oaxaca.

DAN LEVI GUILA
RESUMEN DE LOS HECHOS: Fue visto por familiares en Tlacolula de Matamoros, Oaxaca, sin que hasta el momento se tenga noticia de su paradero, se considera que la integridad del adolescente está en riesgo, en el sistema de la comisión de su delito.

LADA SIN COSTO:

ALERTA AMBER OAXACA
ALERTA AMBER OAXACA
17/ALERTA-DNOI/2021

Fecha de los hechos: 09/10/2021
Fecha de nacimiento: 02/01/2009
Edad: 12 años
Raza que vive: Mexicana
Color de piel: Pálido
Color de ojos: Azules
Color de cabello: Negro
Color de la ropa: Camiseta de color negro, pantalón de color negro.
Lugar de nacimiento: Tlacolula de Matamoros, Oaxaca.

JESÚS ALEJANDRO AVENTANOS LO
RESUMEN DE LOS HECHOS: Fue visto por familiares en Tlacolula de Matamoros, Oaxaca, sin que hasta el momento se tenga noticia de su paradero, se considera que la integridad del adolescente está en riesgo, en el sistema de la comisión de su delito.

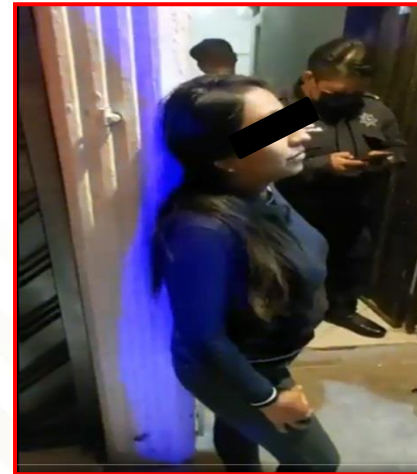
LADA SIN COSTO:

CASO FREE FIRE

¿Cómo operaba esta banda criminal?

Contexto identificado por la Fiscalía de Oaxaca

- Los delincuentes realizaban sus actividades criminales a través de Juegos multijugador en línea y Redes Sociales.
- Los 3 MENORES rescatados, son usuarios del videojuego “**FREE FIRE**”, el cual se caracteriza por poder descargarse desde cualquier dispositivo móvil, de forma gratuita y por el alto contenido de violencia, la temática del mismo es que los usuarios deben matar con armas de fuego a otros para sobrevivir.
- Actualmente cuenta con **más de 80 millones** de usuarios activos a nivel mundial, permite la interacción entre los usuarios de forma libre y sin restricciones de edad, a través de mensajes de texto y audios, representando un riesgo para NNA.
- En el caso concreto a través de este video juego el **MENOR 1** en agosto de 2021, comenzó una amistad con un usuario que se nombraba Rafael.



CASO FREE FIRE

MODUS OPERANDI

1



AGOSTO 2021

1. El **CRIMINAL** y el **MENOR 1** se conocen en el juego FREE FIRE, y el criminal aprovecha para realizar el acercamiento.
2. Después, el **MENOR 1** agregó a su lista de amigos de FACEBOOK la cuenta del perfil de una persona llamada **RAFAEL** con quien comienza a platicar con dicha red social.



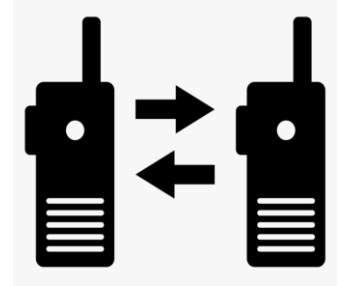
facebook

2

Posteriormente el **MENOR 1** le proporciona su número celular al **CRIMINAL** para continuar en comunicación contacto que lo registra como **MORENO V1**.



El **CRIMINAL** le ofreció trabajo en Monterrey, cuyas funciones serían permanecer en un cerro chequeando frecuencia de radio y avisar si había presencia de policía y que por esta actividad recibiría la cantidad de **\$8,000.00 quincenales**. “Ya que les gustaban mucho las armas y ganarían mucho dinero”



\$8,000.00
quincenales

CASO FREE FIRE

MODUS OPERANDI

3

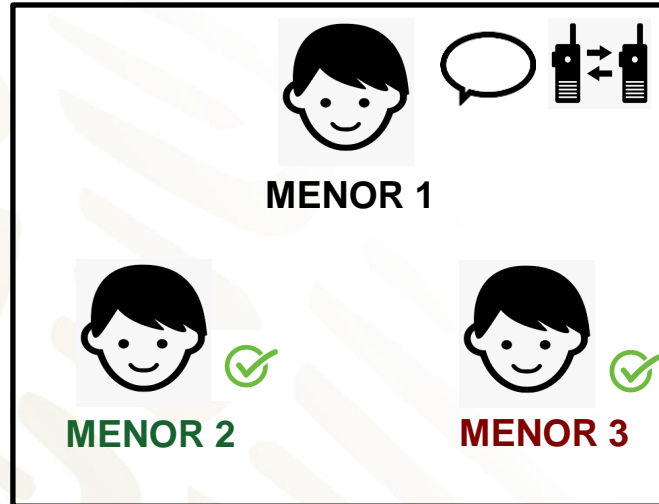


MENOR 1 aceptó la oferta de trabajo, acordando que seguirían en comunicación con el **CRIMINAL** para su traslado.



4

Esta situación, el **MENOR 1** se la comentó a sus compañeros de escuela **MENOR 2** y **MENOR 3**, quienes manifestaron que también querían ir a trabajar y pidieron a **MENOR 1**, que le dijera a **MORENO V1**, que les diera trabajo.



5



El **CRIMINAL MORENO V1**, aceptó que los otros dos menores trabajaran manifestando que realizarían las mismas actividades y recibirían el mismo pago, continuando la comunicación para realizar el viaje a Monterrey

CASO FREE FIRE

MODUS OPERANDI

6



MENOR 1



MIRIAM "N"



MUJER

4 OCTUBRE 2021

MENOR 1 se encontró con MIRIAM "N" y otra mujer afuera de la terminal ADO en Oaxaca de Juárez, en donde la diversa femenina le entrega un sobre amarillo con dinero en efectivo para los gastos del viaje primeramente a la Ciudad de México y posteriormente a Monterrey.



7

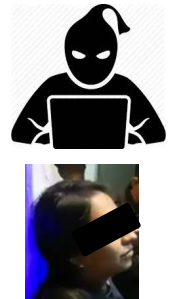
8 OCTUBRE 2021

Los menores acordaron realizar el viaje el 9 de octubre.

8

9 OCTUBRE 2021

Los 3 menores, originarios de Tlacolula de Matamoros, abordaron un Taxi foráneo hacia la ciudad de Oaxaca de Juárez. Durante el viaje el **CRIMINAL MORENO V1**, les dió indicaciones de encontrarse con MIRIAM "N", quien los esperaba afuera de la terminal ADO de Oaxaca de Juárez.



CASO FREE FIRE

MODUS OPERANDI

9

9 OCTUBRE 2021



MIRIAM “N” y la diversa femenina, ingresaron al ADO de Oaxaca de Juárez con los menores y compraron boletos para la ciudad de México para la corrida de las 23:00 horas del día 09 de octubre de 2021, en donde la imputada proporciona nombres de los menores y **CURP FALSAS** de cada uno que llevaba impresas.

10

Posteriormente los trasladó al domicilio ubicado en Avenida Ferrocarril, Col. Santa Cecilia, Santa Lucía del Camino, Oaxaca, donde esperarían la hora de la salida y a la diversa femenina quién es la que realizaría el viaje con ellos primeramente a la Ciudad de México y posteriormente a Monterrey.



11



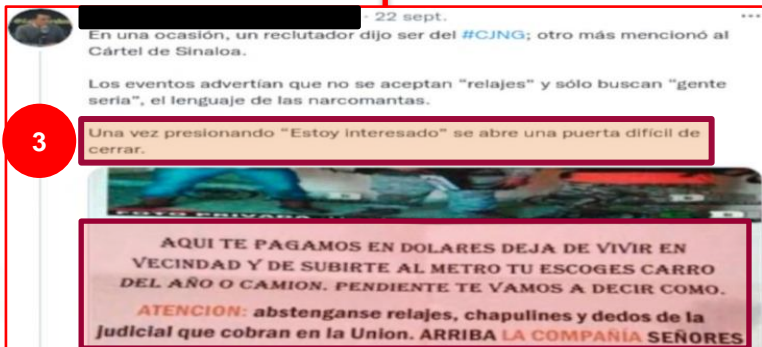
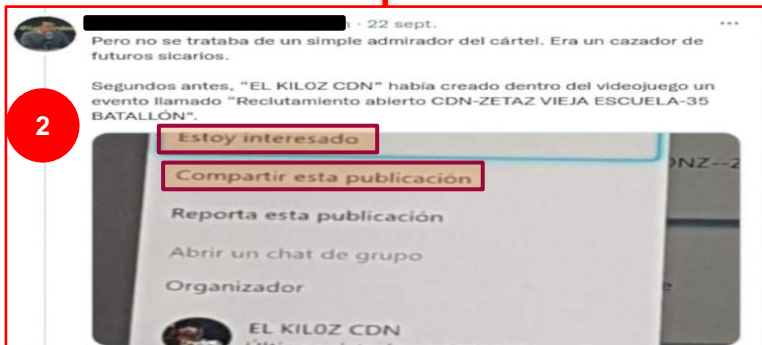
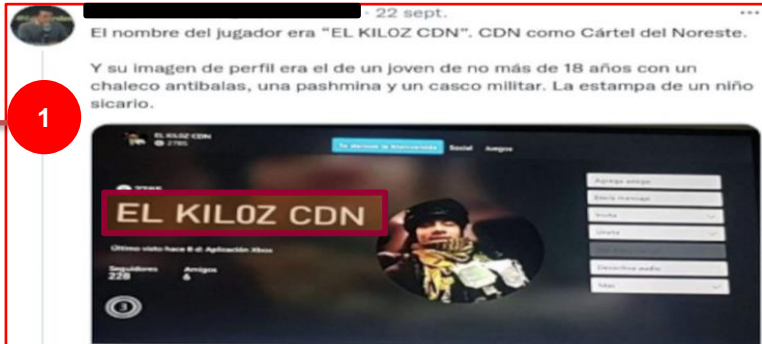
Un ciudadano rastreó a los menores a través del mismo juego **FREE FIRE**, ya que los menores estaban jugando y el GPS del celular lo pudieron rastrear, y junto con elementos de la fiscalía y la policía, llegaron al exterior del domicilio, rescataron a los menores y detuvieron a **MIRIAM “N”**.

NARCOTRÁFICO EN EL MUNDO GAMING

“CASO ALFREDO”

- En la madrugada del 18 de septiembre de 2021, un joven de 18 años disfrutaba del juego **GRAND THEFT AUTO V. GTA-V** en su modo de multijugador vía internet, recibió la invitación de un usuario desconocido. Le sorprendió mucho el perfil que tenía, era un tal **EL KILOZ CDN**, donde **CDN** significa **Cártel del Noreste**.
- El perfil era de un reclutador que aprovechaba el juego para llamar la atención de jóvenes e integrarlos a la organización, aparentaba ser un joven de alrededor de 18 años, portando un chaleco antibalas, pashmina al cuello y casco, **parecía alguien que le apasionaba la violencia o admirador de narcotraficantes**. Dentro del juego se creó un evento llamado **CDN-ZETAZ VIEJA ESCUELA-35 BATALLÓN**, con dos opciones: **“estoy interesado”** o **“compartir esta publicación”**.

Los grupos criminales y carteles han tenido una presencia relevante en el mundo Gamer y redes sociales como Tik Tok e Instagram, socializando la delincuencia y haciendo apología al delito y la violencia.



NARCOTRÁFICO EN EL MUNDO GAMING

MODUS OPERANDI

El reclutador que aparenta ser un joven más, les hace llegar invitaciones privadas en la madrugada cuando ningún padre, madre o tutor vigila a sus hijos, el perfil de los reclutados son jóvenes que estén interesados en las armas y adrenalina, posteriormente crean eventos privados en donde les dan las instrucciones para su reclutamiento en las filas criminales.

PERFIL DEL RECLUTADOR

- No usan palabras como **narco**, **cártel** o **sicario**, recurren a siglas como **CJNG**, **CDN**, **sicari0s**, **c4rt3l** y otras variantes.
- Conocimientos en programación computacional tecnológica que les permite burlar los algoritmos de consolas de Xbox (Microsoft) y PlayStation (Sony).

VIDEOJUEGOS COMO HERRAMIENTA



- GRAND THEFT AUTO V
- GEARS OF WAR
- CALL OF DUTY

ALTA VIOLENCIA
FACTOR DETONANTE

CASO FREE FIRE

¿QUE ES FREE FIRE?

- Free Fire es un juego multijugador online de supervivencia disponible en dispositivos móviles Android e IOS.
- El juego dura 10 minutos y pone a los jugadores en una isla remota con otros 49 jugadores para sobrevivir contra sus enemigos.
- En el juego se puede atacar con armas de alto calibre, utilización de explosivos, con la finalidad de emboscar a los jugadores contrarios.
- Se pueden saquear los edificios y despojar de sus pertenencias a los enemigos abatidos.



CASO FREE FIRE

Ubicación de la Empresa Desarrolladora:

1 Fusionopolis Place, 17-10, GALAXIS, Singapur

INFORMACIÓN DEL JUEGO

- Nombre Oficial: Garena Free Fire - Booyah Day
- Fecha de lanzamiento: 23 Noviembre 2017
- Última actualización: 15 Octubre 2021
- Versión: 1.66.0
- Desarrollador: GARENA INTERNATIONAL I PRIVATE LIMITED
- Sitio Web: <https://ff.garena.com>
- Email: freefire@garena.com

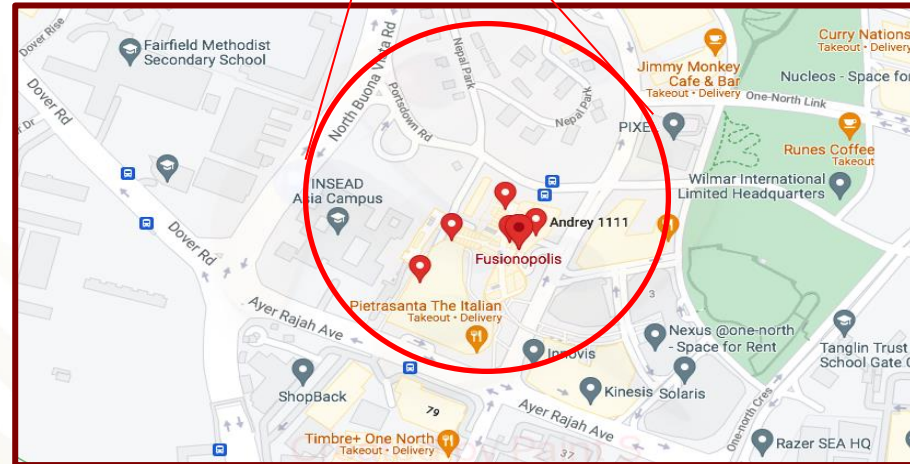
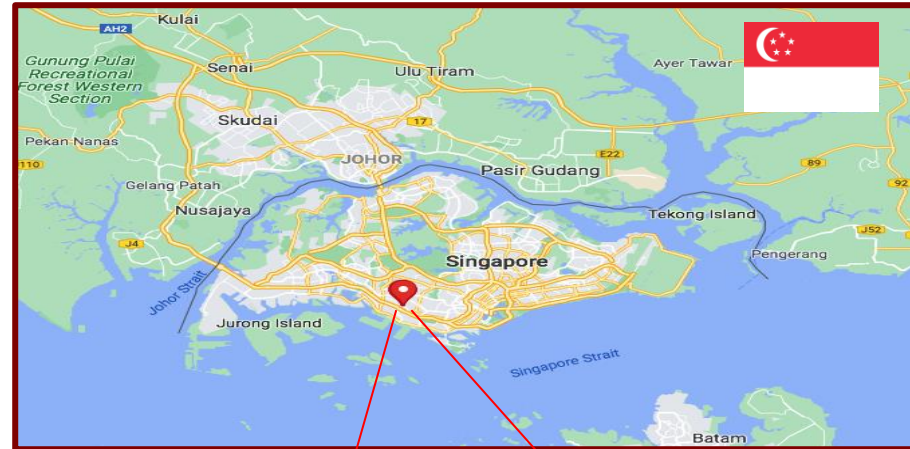


Clasificación



Para mayores de 17 años
Violencia, Sangre

NO HAY MANERA DE IDENTIFICAR LA EDAD



CASO FREE FIRE

OTROS JUEGOS SIMILARES PARA IOS y ANDROID



Para mayores de 17 años

Sangre, Lenguaje fuerte, Violencia

Los usuarios interactúan, Compras en el juego

Desarrollador de California, EUA

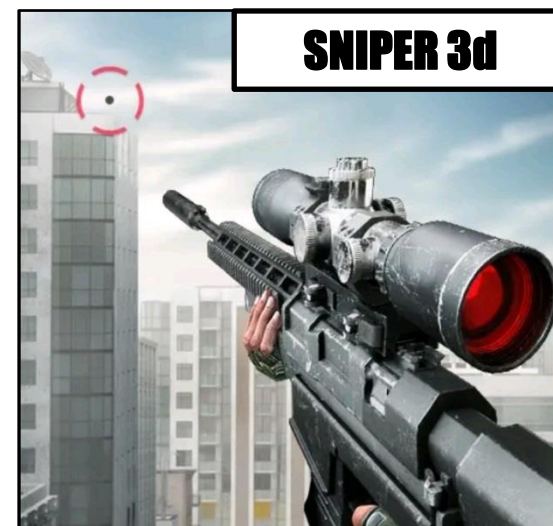


Adolescentes

Violencia, Sangre

Los usuarios interactúan, Comparte la ubicación.

Desarrollador de Singapur



Para mayores de 17 años

Referencia a drogas, Violencia, Sangre

Compras digitales

Desarrollador de Irlanda

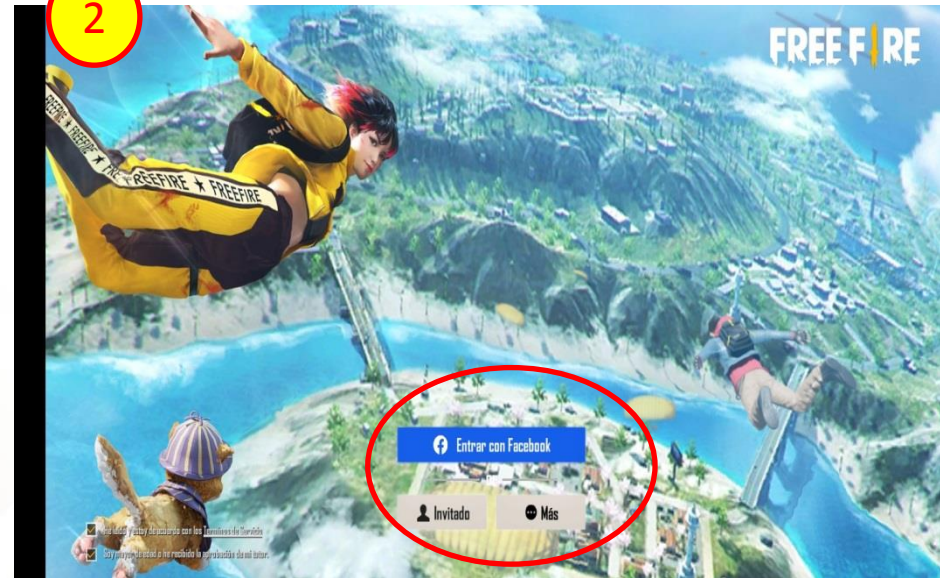
CASO FREE FIRE

FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

1



2



En la pantalla de inicio, el juego solicita una cuenta de acceso, para poder iniciar. Pone como red social predeterminada a “Facebook”



Login with Facebook

CASO FREE FIRE

FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

3



Se elige el personaje que se usará en el juego y se selecciona el boton de seguir.

4



El juego inicia con un avión de despliegue del cual el personaje salta para aterrizar en un área estratégica específica.

CASO FREE FIRE

FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

5



6



El personaje al aventarse del avión desciende en una tabla con un paracaídas para aterrizar y comenzar con el ataque.

CASO FREE FIRE

FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

7



Ya en el campo de guerra, el personaje debe conseguir armas y municiones eliminando a sus contrincantes.

8



Las armas que se obtienen son de alto calibre.

CASO FREE FIRE

FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO

9



10

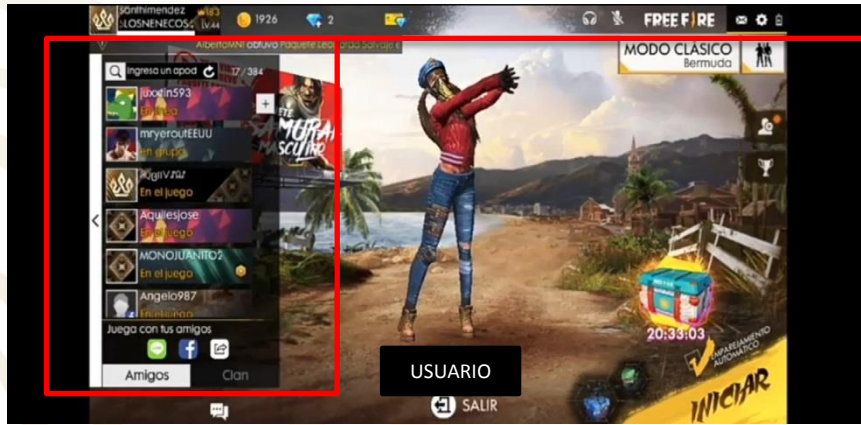


CULTURA DE LA VIOLENCIA

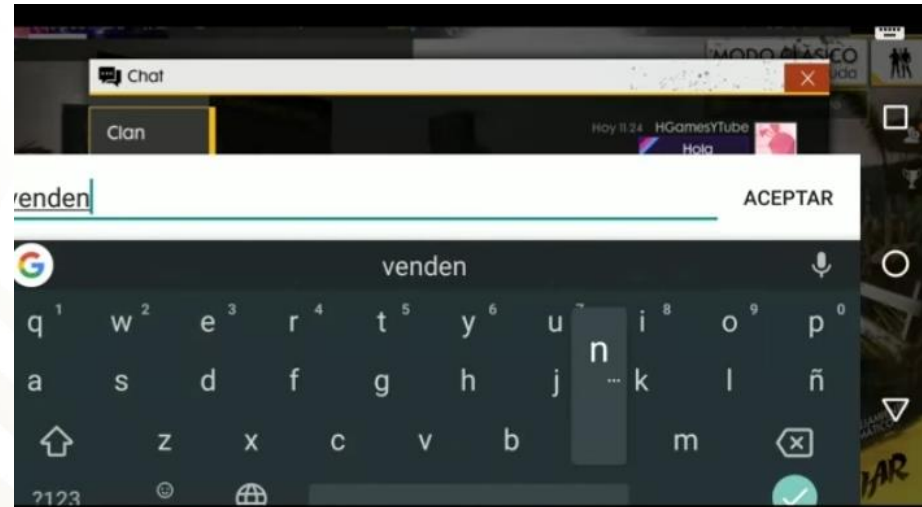
Conforme se van exterminando a los jugadores contrarios, se va adquiriendo equipo táctico de protección, municiones y armas adicionales. El juego se gana eliminando a los contrarios en el tiempo definido para ello.

CASO FREE FIRE

CHATS DENTRO DEL JUEGO



El Juego permite la interacción en tiempo real de manera **ANÓNIMA** con “amigos” aceptados dentro del programa. Se despliega una lista de contactos recurrentes y se le da click en el usuario con el que se desea “chatear” y continúan con la socialización.



CASO FREE FIRE

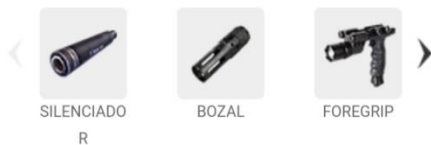
APOLOGÍA DEL HOMICIDIO Y VIOLENCIA (ARMAS UTILIZADAS EN EL JUEGO)

PARAFAL

||| 30



ADJUNTABLES



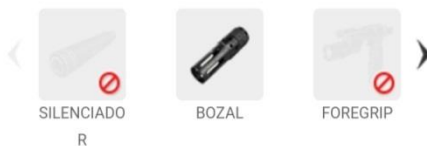
Un favorito de los paracaidistas, este rifle usa munición AR, tiene grandes daños y buena movilidad.

USP-2

||| 12



ADJUNTABLES



Duplica la bondad de un PSU

MAG-7

||| 8



ADJUNTABLES



Con potencia de rango medio y alta velocidad de disparo, la MAG-7 es más ágil que la mayoría de las escopetas.

CASO FREE FIRE

APOLOGÍA DEL HOMICIDIO Y VIOLENCIA (ARMAS UTILIZADAS EN EL JUEGO)

BALLESTA

III 1



ADJUNTABLES



Utiliza pernos de ballesta. Los rayos dejan a tus enemigos sangrando y continúan sufriendo daños con el tiempo. Las ballestas son asesinos silenciosos que perforan fácilmente todo tipo de chalecos y cascos.

M82B

III 8



ADJUNTABLES



El rifle de francotirador anti-vehículo tiene mucho daño adicional para el vehículo y la pared de hielo, y el disparo puede penetrar la pared de hielo.

GRANADA



ADJUNTABLES



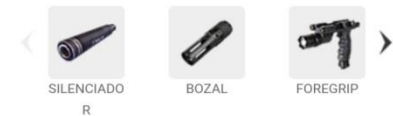
Elimina a los enemigos de su cobertura con este poderoso elemento arrojado.

PÁJARO CARPINTERO

III 12



ADJUNTABLES



El pájaro carpintero M21 usa munición AR, tiene una gran capacidad de perforación de armadura y se sabe que es preciso y letal.

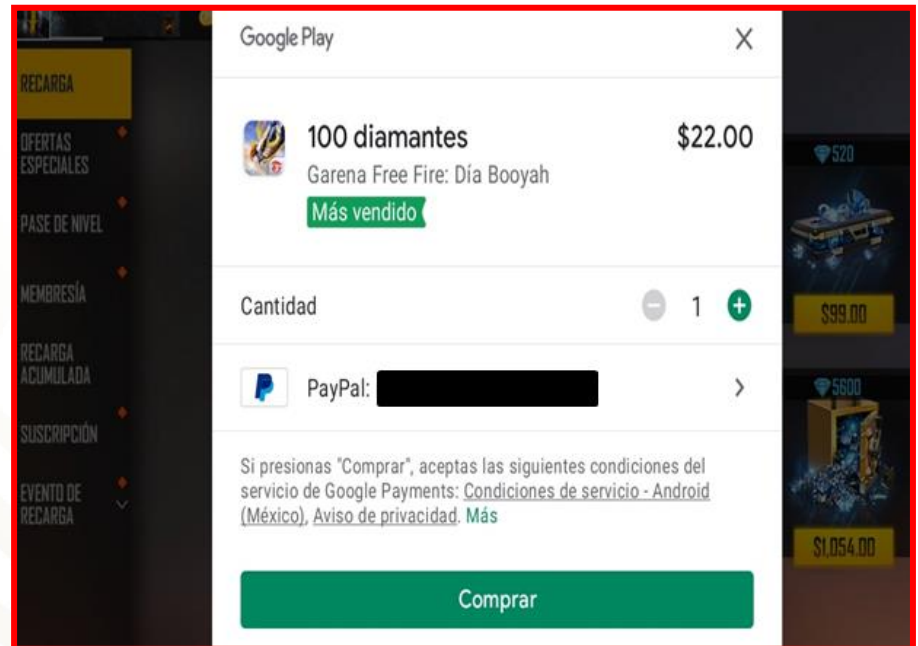
Para poder comprar este arsenal y municiones adicionales, el juego requiere al Usuario proporcionar datos bancarios reales de tarjetas de debito o credito, para adquirir monedas y diamantes virtuales que sirven para equipar al personaje. También se pueden obtener armas y equipo eliminando a tus otros contrincantes.



CASO FREE FIRE

DINERO VIRTUAL - DINERO REAL

- El juego cuenta con una tienda virtual para la adquisición de Gemas que sirven de moneda virtual para la compra de armas y municiones.
- La compra de estas gemas se hacen directamente en el juego en donde se abre una ventana de pago para realizarlo a través de PAYPAL o Tarjetas de Crédito o Debito.



CASO FREE FIRE

CONSOLAS DE VIDEOJUEGOS



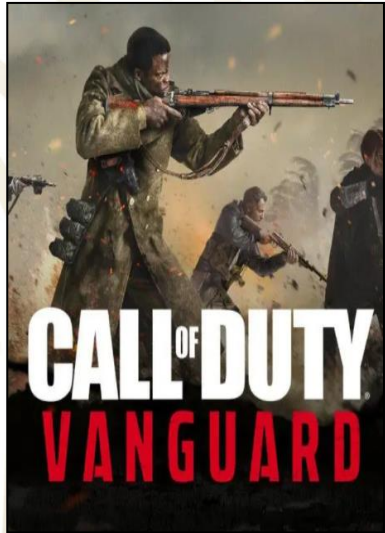
XBOX



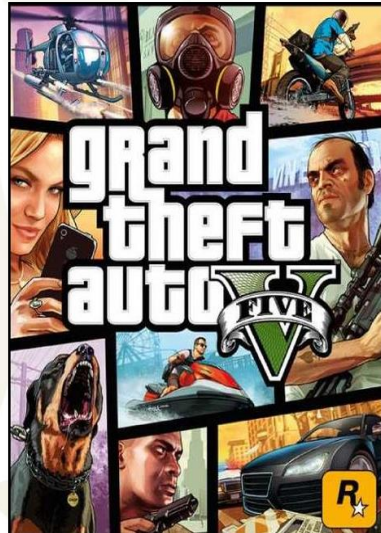
PlayStation



Las consolas de videojuegos también constituyen un medio para captación de menores por su alto contenido de violencia y apología del delito, ello bajo el mismo esquema de comunicación e incluso con capacidad para conectarse con más personas en el mundo a través de perfiles falsos y anónimos.



Disponible en:



Disponible en:



Disponible en:



- En las tres consolas se puede dar de alta el USUARIO con cualquier correo electrónico (creado exclusivamente para fines delictivos y bajo el anonimato con perfiles falsos)
- Este USUARIO de consola sirve para participar en diversos juegos de todo tipo, incluso los violentos.
- Crean acercamiento con desconocidos vía virtual, lo que facilita la interacción físicamente.

CASO FREE FIRE

VIDEOJUEGOS EN MÉXICO

El gaming como tal es abordado desde la accesibilidad que ha brindado Internet y dispositivos móviles para que un niño tenga acceso a un videojuego sin que su familia tenga que desembolsar una fuerte cantidad de dinero por un Xbox, PlayStation o Nintendo Switch.

RIESGOS

Además de que la posible exposición a contenidos no aptos para niñas, niños y adolescentes también es un riesgo de:

- **Infiltración criminal y reclutamiento.**
- **Imposición de estereotipos (narcocultura, sobre valoración de la capacidad económica / adicción al dinero fácil).**
- **Normalización de la violencia, (bullying / de género / xenofobia).**
- **Riesgo de acoso cibernético y real.**
- **Sexualización temprana y bajo parámetros cuestionables (principalmente en niñas).**
- **Trastornos de ansiedad e implicaciones neuropsiquiátricas.**

La participación de los padres de familia con sus hijos y el control parental en los videojuegos es indispensable para evitar estos eventos.